

Učebnice informatiky

Seminář Programování: doporučené

Python 3 - Výukový kurz: Mark Summerfield, Computer Press

Making Games with Python & Pygame - Invent with Python : Al Sweigart

Seminář IVV: doporučené

Učebnice jazyka JAVA: Pavel Herout, Kopp

Java 7 – Výukový kurz: Herbert Schildt, Computer Press

Algoritmy – Datové struktury a programovací techniky: Piotr Wróblewski, Computer Press

AutoCAD – Názorný průvodce pro verze 2017 a 2018: Jiří Špaček, Michal Spielmann